

**Аннотация**  
**рабочей программы дисциплины**  
**«Разработка программных приложений»**  
**направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика**  
**профиль: «Прикладная информатика в экономике».**

Цель изучения дисциплины	Целью курса является знакомство студентов с основными понятиями, методами программирования, способами использования, инструментами разработки программных приложений. Дать базовые навыки работы с языками программирования. Познакомить с различными видами языков программирования, с теоретическими и практическими вопросами разработки программ.
Место дисциплины в учебном плане	Б1.В.07
Общая трудоемкость дисциплины з.е./ часов	3/108
Реализация дисциплины	по очной форме 3 курс
	по заочной форме 4 курс
Формируемые компетенции	ПК-2
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	<p><b>Знать:</b> основные определения и понятия; знание конфигурации компьютера, основных принципов управления процессами; об основных принципах управления памятью, файловой системой и устройствами ввода-вывода; понимать связь между различными объектами программных приложений. Знать современные пакеты прикладных программ, назначение, виды, основные функции и общие принципах построения программ приложения, инструментальные языки и компоненты программных приложений.</p> <p><b>Уметь:</b> самостоятельно работать с учебной, справочной и учебно-методической литературой; распознавать объекты программных приложений; самостоятельно анализировать (определять) требования используемой программе, проектировать программный продукт, работать в редакторах, компоновать или интегрировать программный комплекс, производить верификацию, тестирование и отладку; документировать и внедрять программный продукт, проводить тиражирование;</p> <p><b>Владеть:</b> техникой работы с библиотеками, навыками работы в различных редакторах, навыками работы с сетевыми операционными системами, работать в Internet.</p>
Содержание дисциплины	Новейшие направления в области создания технологий программирования. Знакомство со средой языка программирования Delphi. Создание консольного приложения. Особенности программирования в оконных операционных средах. Главные составные части среды Delphi. Создание простейших приложений в среде Delphi. Понятие проекта. Определение функциональности приложения. Событийное

	<p>программирование. Разработка приложений в среде Delphi с использованием компонентов панели Стандартная. Сущность объектно-ориентированного подхода; объектный тип данных; переменные объектного типа. Разработка приложений с использованием меню и переключателей. Программирование событий. KeyPress, KeyDown,KeyUp. Классы. Конструкторы и деструкторы Инкапсуляция; наследование; полиморфизм. Построение интерфейса классов. Система окон разработки; система меню. Отладка и тестирование программ. Разработка приложений в среде Delphi с использованием компонентов панели Стандартная. Times New Roman. Обработка данных с использованием графики в Delphi. Разработка приложений для обработки данных с использованием графики в Delphi. Обработка информации в табличной форме . Разработка приложения для обработки экономической информации, представленной в табличной форме. Работа с процедурами, функциями и файлами. Разработка приложения для работы с функциями, процедурами и файлами.</p>
Виды учебной работы	Лекции, лабораторные занятия, самостоятельная работа.
Форма промежуточной аттестации	экзамен